**Document utilisateur**

**Projet Java**

Table des matières

[java GererCP \* ‘ 1](#_Toc494697924)

[java GererCP R \* 1](#_Toc494697925)

[java GererCP D \* 2](#_Toc494697926)

[java GererCP C \* \* 2](#_Toc494697927)

[java GererCP U \* \* 2](#_Toc494697928)

Comment utiliser le programme console ?

Ce programme se nomme GererCP, ainsi dans la ligne de commande pour l’éxecuter, vous devrez saisir (après vous être assuré d’être dans le bon répertoire dossier) :

# java GererCP \* ‘

A chaque saisie et quelque soit l’argument utilisé, la liste entière des codes postaux ainsi que leur correspondance sera affichée à l’utilisateur

Où \* représente un argument obligatoire et ‘ un argument facultatif

Quatre commandes principales sont disponibles dans notre programme, et nous allons les détailler :

# java GererCP R \*

Correspond a la lecture des données

Permet de voir à quelle ville correspond le code postal saisi en argument. Aucun argument facultatif n’est attendu pour cette commande du programme.

Affiche \* + correspond à + (nomdeVille)

# java GererCP D \*

Correspond à une suppression .

Cela résulte en l’absence de l’argument saisi dans la liste dans un affichage de la liste supplémentaire (donc un de base et un avec la saisie en moins)

Pas d’argument secondaire à rentrer. Aucune confirmation ne sera demandée.

# java GererCP C \* \*

Correspond à une création

Permet de rajouter un code postal et une ville à un affichage secondaire de la liste. Ici, l’argument secondaire est obligatoire. La saisie d’un codePostal déjà existant entrainera un message d’erreur.

On verra donc la première liste, puis la deuxième avec le CP supplémentaire ainsi que la ville correspondante.

# java GererCP U \* \*

Ici, on modifie l’affichage du deuxième argument.

Ainsi, le code Postal est l’argument obligatoire et le deuxième argument permet d’afficher la valeur souhaitée en face dudit code postal. L’on aura deux affichages de liste différents, un avec la valeur antérieure, et un deuxième avec la valeur modifiée.

Le programme n’effectuera qu’une seule action et devra être relancé pour toute nouvelle opération de commande nécéssaire.

Les valeurs ne seront pas stockées et ne serviront donc qu’à un affichage.

Les valeurs affichées sont stockées dans un tableau de variables, ainsi pour rajouter ou modifier durablement les données , vous devrez modifier ce tableau de variables directement dans le code source du programme.